第5届广东青少年人工智能与机器人 教师教学技能大赛评审标准

一、总体要求

每支队伍由 3-4 名老师组成,分为单位组队和随机组队两种方式。单位组队由各单位独立组队或与其他单位共同组队参加,各单位限报 4 支队伍(以第一申报人所在单位为准),协办单位为 5 支。如不能单位组队的,可选择随机组队方式,由协会根据随机组队参赛者情况,抽签确定分组,队员则来自不同单位。因参赛人数的不确定性,极少随机组队的队伍可能由 5 名老师组成。

各参赛队在规定的时间内,根据比赛题目团队完成说课、创意建构两大项目的比拼。最后总成绩=说课成绩×40%+创意建构×60%。

赛题抽选时间为第一天下午约 14:30; 说课时间为第二天上午约 9:00; 创意建构评审时间为上午约 11:00; 颁奖时间为下午约 14:30。

二、比赛题目

比赛为开放性赛题,既考评人工智能与机器人的教学能力,又考察机器人的拼装水平,充分体现低龄段机器人教育的玩中学理念。比赛前,由参赛选手现场抽选确定题目(四选一)。

三、说课比赛

- 1. 说课要求:参赛团队根据赛题进行教学设计,目标是上好幼儿或小学低年龄段的机器人拼装培训课程,并指导学生参加该赛题的机器人竞赛,要求在5分钟内以PPT+板书的方式说明课程安排、教学要点、重点及难点、参赛要求等。
 - 2. 说课成绩: 说课分=专家评委×70%+参赛队评委×30%。

专家评委由主办单位邀请至少5名专家担任,分值为平均数。参赛队评委由各队推荐1名参赛者组成,分值为去掉实际评委数量的约30%最高和最低分,剩余约40%评委的成绩取平均数。

评委打分均为 100 分, 原则上优秀为 100-90 分, 良好为 90-80 分, 一般为 80-70 分, 较差为 70-60 分。

3. 评审管理: (1) 参赛队的说课者在说课赛前,集中候考室,提交封存 PPT,上台前不得修改,且不得离开候考室; (2) 参赛队可以现场展示创意建构作品,并结合作品进行说课; (3) 按组别序号先后上台说课,未说课者不得旁听; (4) 说课超时将给予扣分处理,教学或讲解超时的,该赛项在计算评委分值后再扣 1 分,超时 1 分 10 秒时比赛中止。

4. 评分标准

项目	评价内容	分值
学情分析与教 学目标制定	能对学习者已有的知识与技能基础、认知特点、学习风格、存在的困难与优势等特征进行分析;制定的教学目标要符合学情与课程要求,体现学科特色,并能够明确表述出对学生知识、技能、思维与情感态度等方面的发展要求。	15
教学内容分析与 驱动问题设计	传授给学生的知识、技能、概念等教学内容,以及教学的重点与难点能把握准确,分析清楚;并能够设计出合适的驱动问题,激发学生兴趣和探究欲望,推动整个学习过程。	15
教学策略设计与 资源、工具选择	教学策略与学习资源选用适当,能优化组合使用各种 媒体与工具,有利于达成教学目标、解决教学难点、 突出教学重点、激发学生思维和提高学习兴趣效率。	15
教学流程设计	教学过程设计层次分明,符合学生的认知规律,能反映教学内容、师生互动和可能出现的问题及对策。	15
学习评价及 参赛安排	注重形成性评价,能够合理地设计出衡量学生是否达 到教学目标的评价方法和手段。指导学生了解熟悉规 则和器材,培养学生现场应变能力和团队合作精神, 做好参赛的各项准备工作。	15
教师素质	仪态大方,教态亲切自然,应对从容;语音准确,表达顺畅,语言简明、生动、有启发性感染力;学识素养良好,教学情感得当,媒体应用娴熟。	15
板书要求	1. 板书内容:书写工整,内容正确,条理清楚,符合规范要求;2. 板书艺术:布局合理,疏密得当,版面干净整洁,美观大方。	10
	总分	100

四、创意建构

1. 比赛器材: 自带拼装器材、U 盘、纸笔和 PPT 备课资料等, 其中作品模型的拼装材料以塑料积木为主, 声光电等电子材料以及塑料、木板、纸张等材料为辅。主办单位不提供任何材料。

各参赛队在说课比赛前,完成模型的设计拼装并提交封存。说课比赛时,允许参赛队拿出用于说课展示,说课后立刻交还封存,期间不得修改或调整模型。

2. 创意建构成绩: 创意建构分=专家评委×70%+参赛队评委×30%。

专家评委由主办单位邀请至少5名专家担任,分值为平均数。参赛队评委由各队推荐1名参赛者组成,分值为去掉实际评委数量的约30%最高和最低分,剩余约40%评委的成绩取平均数。

评委打分均为 100 分, 原则上优秀为 100-90 分, 良好为 90-80 分, 一般为 80-70 分, 较差为 70-60 分。

3. 评审管理: 评委按组别序号进行评审, 每组可安排 1-2 人进行模型的讲解及演示, 时间不超过 3 分钟。

4. 评审规则

项目	评价内容	分值
结构性	目标明确,契合比赛主题要求;结构完整,具备作品设计的基本元素;色彩搭配合理,视觉效果好。	30
稳定性	作品制作精良,完整度高;作品运行良好,稳定性强。	30
创新性	作品用材合理巧妙,创作新颖突出,特色亮点明显。	40
	总分	100

五、其他

成绩均保留小数点后 2 位。总成绩相同的,按照如下标准确定排前(1)创意建构分高者;(2)队伍人数少者。以上标准在赛前可能有微调,以比赛时印发的为准。